

Simulador de voo DJI

Manual do usuário [v1.4](#)

2020.06



Procurando por palavras-chave

Pesquise palavras-chave como “bateria” e “instalar” para encontrar um tópico. Se você estiver usando o Adobe Acrobat Reader para ler este documento, pressione Ctrl+F no Windows ou Command+F no Mac para iniciar uma pesquisa.

Navegando para um tópico

Veja uma lista completa de tópicos no índice. Clique em um tópico para navegar até essa seção.

Imprimindo este documento

Este documento suporta impressão em alta resolução.

Conteúdo

| | |
|--|----|
| Ienção de responsabilidade | 4 |
| Perfil do produto | 4 |
| Introdução | 4 |
| Versões | 4 |
| Instruções sobre instalação | 5 |
| Requisitos de sistema | 5 |
| Instruções | 5 |
| Conecte a interface do controle | 6 |
| remoto | 7 |
| Tela de login | 7 |
| Tela principal | 8 |
| Modelos de aeronaves | 9 |
| Comandos de controle remoto e teclado | 10 |
| Controlador remoto DJI Lightbridge | 10 |
| Controlador remoto DJI Mavic Air | 10 |
| Controlador inteligente DJI | 11 |
| Teclado | 11 |
| Vara de controle | 12 |
| Módulos de treinamento | 13 |
| Módulo de treinamento de habilidades | 13 |
| Módulo de Voo Livre | 14 |
| Módulo de Entretenimento | 14 |
| Módulo de treinamento de aplicativos | 15 |
| Funções adicionais | 15 |
| Alternar pontos de vista | 15 |
| Configurações personalizadas | 17 |
| Configurações da câmera | 17 |
| Usando a carga útil do Zenmuse Z30 | 17 |
| Pausar Missão | 18 |
| Funções da aeronave | 18 |
| Mostrar | 20 |

Isenção de responsabilidade

Leia esta isenção de responsabilidade, a Política de Privacidade e o Contrato do Usuário do DJI Flight Simulator (doravante denominado "produto") cuidadosamente antes de usar. Ao usar este produto, você reconhece que leu na íntegra e concordou com esta isenção de responsabilidade, a Política de Privacidade e o Contrato do Usuário. Instale e use este produto estritamente de acordo com o Manual do Usuário. SZ DJI TECHNOLOGIA CO., LTD. e suas empresas afiliadas não assumem nenhuma responsabilidade por danos ou lesões incorridas direta ou indiretamente pelo uso inadequado deste produto.

DJITM é uma marca registrada da SZ DJI TECHNOLOGY CO., LTD. (abreviado como "DJI") e suas empresas afiliadas. Nomes de produtos, marcas, etc., que aparecem neste manual são marcas comerciais ou marcas registradas de suas respectivas empresas proprietárias. Este produto e manual são protegidos por direitos autorais da DJI com todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste produto ou manual deve ser reproduzida de qualquer forma sem o consentimento prévio por escrito ou autorização da DJI.

Perfil do produto

Introdução

O DJI Flight Simulator é um software de treinamento de pilotos profissionais para empresas. Adaptando a tecnologia líder de controle de voo da DJI para simulação para simular os modelos e cenários da aeronave, o Flight Simulator recria a experiência natural de voo e fornece aos usuários corporativos uma solução de treinamento completa, incluindo treinamento de habilidades básicas, voo livre e treinamento de aplicação. O Flight Simulator é baseado em Windows e é compatível com muitos controles remotos DJI*. Também está disponível para operar no software com o teclado.



• Certifique-se de que o computador tenha acesso à Internet ao usar o DJI Flight Simulator.

Versões

Atualmente, o Flight Simulator possui três versões. Versão de avaliação gratuita, versão Enterprise e versão Energy. Detalhes sobre como acessar as três versões e as funções incluídas (módulos e aeronaves) serão explicados a seguir.

Versão de avaliação gratuita

Como acessar

Visite a página do produto no site oficial da DJI para baixar o arquivo de instalação. Consulte o texto a seguir para instalação e inicialização.

* O suporte para mais controles remotos DJI estará disponível à medida que os testes e o desenvolvimento continuarem. Visite a página do produto DJI Flight Simulator em [dji.com](http://www.dji.com) para obter a lista mais atualizada. <http://www.dji.com/simulator>

Funções

1. Módulos

Módulo Voo Livre: Inclui Voo Livre-Cidade, Voo Livre-Ilha e Voo Livre-Hangar. Módulo de entretenimento: Inclui contra-relógio e corrida em túnel.

2. Aeronaves Suportadas

Mavic 2 Pro, Mavic 2 Zoom, Mavic Air, Mavic Pro, Spark, Phantom 4 Pro e Inspire 1 Pro.

Versão Empresarial/Versão Energética

Como acessar

Visite a página do produto no site oficial da DJI e insira suas informações na parte inferior e aguarde até que um revendedor autorizado da DJI entre em contato com você. Você receberá um código de ativação após a compra bem-sucedida. Consulte o texto a seguir para instalação e inicialização.

Funções

1. Módulos

Módulo de treinamento de habilidades: inclui tutoriais, teste de flutuação, teste de pista de voo, processo de teste de inspeção de poste UTC e processo de teste de habilidade de aeronave interna DJI.

Módulo Voo Livre: Inclui Voo Livre-Cidade, Voo Livre-Ilha, Voo Livre-Hangar, Voo Livre-Montanha e Voo Livre-Floresta.

Módulo de entretenimento: Inclui contra-relógio e corrida em túnel.

Módulo de treinamento de aplicativos: a versão Enterprise inclui apenas Busca e Resgate. A versão Energy inclui inspeção de linha de energia e busca e salvamento.

2. Aeronaves Suportadas

Mavic 2 Pro, Mavic 2 Enterprise, Mavic 2 Zoom, Mavic Air, Mavic Pro, Spark, Phantom 4 Pro e Inspire 1 Pro, Inspire 2, Matrice 210 RTK.

Instruções sobre instalação

Requisitos de sistema

É necessário um computador com sistema operacional Windows 10 para executar o Flight Simulator.

Seu computador deve atender a determinados requisitos de hardware para otimizar o uso das funções do Flight Simulator.

| Hardware | Requerimentos mínimos | Recomendações | Ótimo |
|--------------|-----------------------|--------------------------|--------------------|
| CPU | G4560 | i5-6400 | i7-7700 |
| GPU | GeForce GTX 1050Ti | GeForce GTX 1060 ou 1070 | GeForce GTX 1080Ti |
| VRAM | 4GB | 6 GB ou 8 GB | 11 GB |
| BATER | 16 GB | 16 GB | 32 GB |
| Disco rígido | 80 GB grátis | SSD + 80 GB grátis | SSD + 80 GB grátis |

Instruções

1. Visite a página do produto no site oficial da DJI para baixar o arquivo .exe do Launcher.
2. Execute o arquivo .exe e instale o Launcher e os drivers de acordo.
3. Inicie o Launcher e faça login com sua conta DJI ou registre-se para uma nova conta.

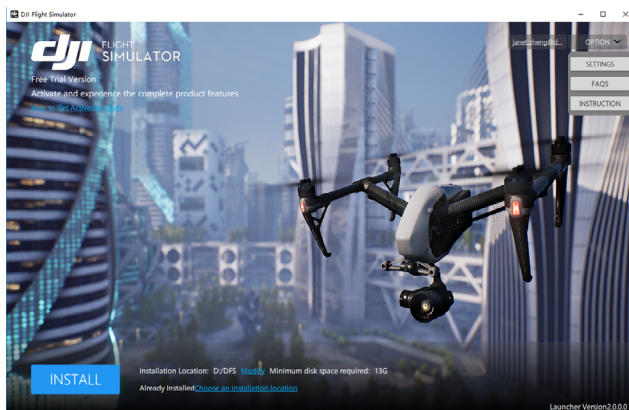
4. Após o login, os usuários da versão Enterprise ou Energy podem inserir o código de ativação que receberam no momento da compra, para finalizar a ativação.

Clique em Avaliação Gratuita para selecionar a versão de Avaliação Gratuita.

5. Agora, a página de instalação deve aparecer. À direita do botão INSTALAR, clique para alterar o local de instalação. Clique em INSTALAR e o download e a instalação do pacote de instalação do Flight Simulator serão iniciados automaticamente.



- O pacote de instalação é grande. Certifique-se de que haja espaço suficiente no disco escolhido.
 - As atualizações serão solicitadas nesta página quando estiverem disponíveis. Clique no botão correspondente para atualizar.
-



6. A instalação está concluída. Clique em INICIAR para entrar no Flight Simulator.

Antes de entrar, os usuários podem definir configurações e visualizar informações. Consulte a seção Interface abaixo para obter detalhes.



- As instruções acima se aplicam apenas ao primeiro uso. Após a instalação, os usuários podem iniciar o Launcher e clicar em INICIAR.
-

Conecte o controle remoto

Conecte o controle remoto DJI ao computador usando um cabo Micro USB. Ligue o controle remoto e ele estará pronto para uso no Flight Simulator.

Interface

Tela de login

Esta é a página para a qual o Launcher leva. Faça login/logout, defina as configurações e visualize as perguntas frequentes e as instruções nesta página com um mouse.



1. Login/Logout

Clique para fazer login com uma conta DJI ou sair da conta atual.

2. Opção

Clique para mostrar o menu suspenso de configurações, perguntas frequentes e instruções de operação. Configurações: idioma, qualidade de vídeo, resolução, modo de exibição e modo stick.

FAQs: Clique para ver as perguntas mais frequentes.

Instrução: Clique para ver as instruções do controle remoto e do teclado, bem como do controle da aeronave em diferentes modos de controle. Recomenda-se seguir estas instruções para garantir a melhor experiência.

3. Versão do iniciador

Mostra a versão do Launcher em uso.

4. Versão do simulador de voo

Mostra a versão do Flight Simulator em uso e o link para as notas de versão. Haverá um aviso quando uma nova versão estiver disponível.

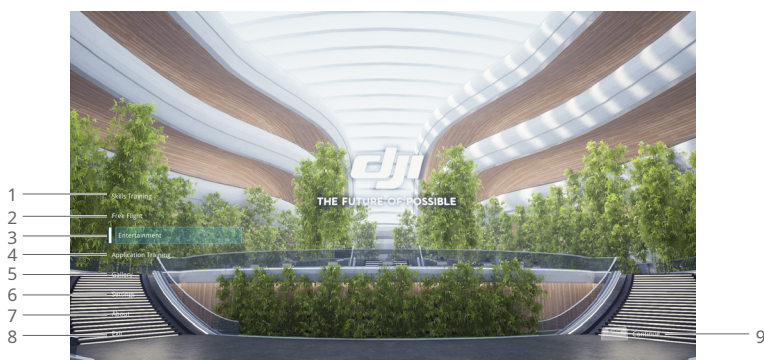
5. COMEÇAR

Clique para entrar na tela principal do Flight Simulator.

Tela principal

Somente o controle remoto e o teclado podem ser usados na tela principal e em suas subtelas. Um mouse pode ser usado apenas em alguns cenários específicos.

| Ação | Comandos do controle remoto | Comandos de teclado |
|-----------------------|--|---------------------|
| Alternar entre opções | Empurre o controle esquerdo para cima/baixo/esquerda/direita | W/S/A/D |
| confirme | Botão C2 | Digitar |
| Voltar | Botão C1 | Retrocesso |



1-4. Módulos

Treinamento de habilidades, voo livre, entretenimento e treinamento de aplicativos. Entre no módulo e selecione um modelo de aeronave. Consulte as seções a seguir para obter detalhes sobre cada módulo.

5. Galeria

Veja as fotos capturadas e vídeos gravados durante o voo simulado.

6. Configurações

Entre no menu de configurações gerais, controle remoto e teclado e configurações avançadas. Configurações Gerais: idiomas, qualidade de vídeo, resolução, configurações de tela, taxa máxima de quadros, efeitos sonoros e volume da música de fundo.

Controle remoto e teclado: para visualizar instruções para o controle remoto e teclado e os métodos de controle da aeronave em diferentes modos de stick.

Configurações avançadas: configurações de EXP, sensibilidade e valores de ganho.

7. Sobre

Veja os termos e condições e informações sobre a equipe por trás do Flight Simulator.

8. Sair

Feche o software.

9. Comandos

Possíveis comandos baseados na ferramenta de controle em uso (controle remoto ou teclado).

Modelos de aeronaves

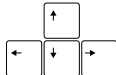
Selecione uma aeronave para usar nos módulos de treinamento.



Mostrar

A seção inferior esquerda mostra os recursos básicos da aeronave, a seção superior direita mostra as especificações e a seção inferior mostra os comandos disponíveis. Use o controle remoto ou teclado para alternar entre diferentes seções e PDVs.

Comandos

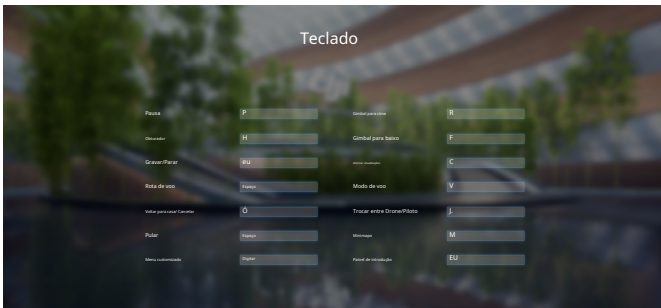
| Ação | Comandos do controle remoto | Comandos de teclado |
|----------------------------|---|--|
| Alternar entre aeronaves | Empurre o controle esquerdo para a esquerda/direita | DE ANÚNCIOS |
| Ver recursos | Empurre o controle esquerdo para cima/para baixo | W/S |
| Ajustar ponto de vista | Empurre o controle direito em qualquer direção |  |
| Alternar entre acessórios* | Botão de gravação de vídeo | Espaço |

* Somente para o Mavic 2 Enterprise. Existem três acessórios: Spotlight, Beacon e Speaker.

DJI Sma

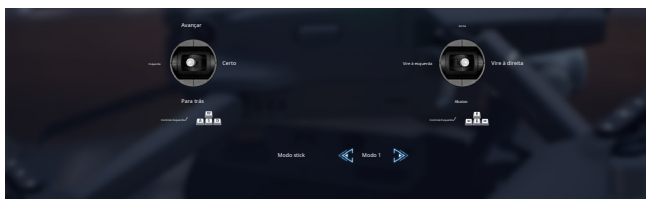


Teclado

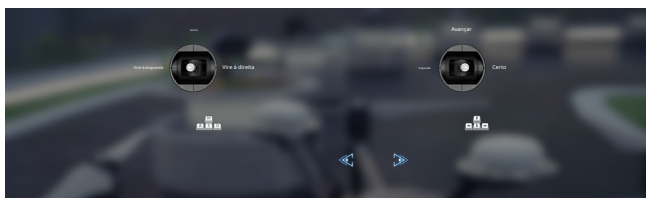


Vara de controle

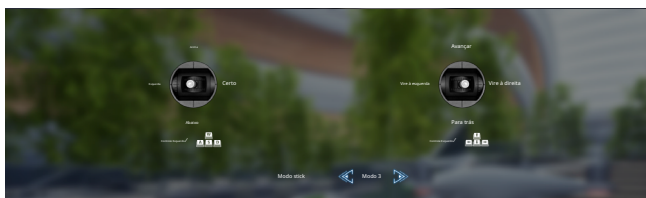
Modo 1



Modo 2



Modo 3



Módulos de treinamento

Esta seção apresenta todos os módulos e seus modos e níveis correspondentes. Mais ações estão disponíveis em alguns cenários específicos ou com aeronaves específicas. Consulte a seção **Funções Adicionais** para obter detalhes.

Módulo de treinamento de habilidades

Selecione Treinamento de habilidades na tela principal e selecione uma aeronave para selecionar um treinamento. O Treinamento de Habilidades inclui Tutoriais, Teste de Hovering, Teste de Pista de Voo, Processo de Teste de Inspeção de Pilar UTC e Processo de Teste de Habilidade de Aeronave Interna DJI. Veja os detalhes abaixo.

Tutoriais

Aprenda o básico para pilotar uma aeronave.

Existem três níveis: Habilidades Básicas de Voo, Habilidades de Tiro e Modo de Voo.

Teste de pairar

O teste de pairar fornece uma série de condições de teste virtuais para ajudá-lo a testar e melhorar as habilidades de pairar.

Existem sete níveis: alvo único, alvos múltiplos, orientação fixa pairando, pairando em quatro direções, alvo único com vento, alvos múltiplos com vento e quatro direções pairando com vento. A dificuldade aumenta gradativamente a cada nível, incorporando também o efeito do vento.

Teste de pista de voo

Este teste visa verificar suas habilidades de controle da aeronave. Você deverá voar ao longo da rota designada no modo A.

Existem oito níveis: Trilha quadrada (vista aérea), Trilha quadrada, Trilha retangular (vista aérea), Trilha retangular, Trilha circular (vista aérea), Trilha circular, Trilha circular dupla (Visão aérea) e Trilha circular dupla. A dificuldade aumenta gradualmente a cada nível.

O sistema exibirá a rota de voo real da aeronave e a comparará com a rota de voo padrão predefinida para calcular uma pontuação. Neste exercício, os usuários devem superar a paralaxe, que também existe em vôo real.

Processo de teste de inspeção de pilar UTC

Uma série de cenários projetados para teste de inspeção de poste UTC.

Existem seis níveis: Preparação, Teste de Rota, Teste de Hovering, Teste de Operação Multidimensional, Teste de Operação BVR e Fim de Operação.

Processo de teste de habilidade de aeronaves internas da DJI

Uma série de cenários projetados para testes internos de habilidade em aeronaves da DJI.

Existem cinco níveis: Preparação, Teste de Decolagem e Pouso, Teste de Pista Retângulo, Teste de Pista Anelar, Teste de Hovering e Fim de Operação.

Módulo de Voo Livre

Selecione Voo Livre na tela principal e selecione uma aeronave para selecionar um cenário. O Voo Livre inclui Voo Livre-Cidade, Voo Livre-Ilha, Voo Livre-Hangar, Voo Livre-Montanha e Voo Livre-Floresta. Veja os detalhes abaixo.

Voo Livre-Cidade

Voe na cidade sem limitação.

Decole em cinco locais únicos nos cinco níveis. Os tutoriais podem ser encontrados no Nível 1.

Ilha do Vôo Livre

Aprecie as belas paisagens da ilha.

Decole em quatro locais únicos nos quatro níveis. Os tutoriais podem ser encontrados no Nível 1.

Hangar de Vôo Livre

Experiência e prática no local do hangar.

Existe apenas um nível. Um tutorial pode ser encontrado no início.

Vôo Livre-Montanha

Voe em cadeias de montanhas para apreciar a paisagem deslumbrante.

Existem três níveis. Os tutoriais podem ser encontrados no Nível 1.

Voo Livre-Floresta

Voe em uma floresta verdejante.

Existem três níveis. Os tutoriais podem ser encontrados no Nível 1.

Módulo de Entretenimento

Selecione Entretenimento na tela principal e selecione uma aeronave para selecionar um modo. O entretenimento inclui contra-relógio e corrida em túnel. Veja os detalhes abaixo.

Contra-relógio

Voe ao longo de rotas de voo designadas e passe por todos os pontos de verificação. Complete o percurso o mais rápido possível para marcar mais pontos.

Existem três níveis com dificuldade crescente.

Corrida de túnel

Passe pelos anéis de energia para ganhar pontos e ganhar mais tempo. Voe mais rápido para obter uma classificação mais elevada. Existe apenas um nível.

Módulo de treinamento de aplicativos

Selecione Treinamento de aplicativo na tela principal e, em seguida, selecione uma aeronave para selecionar um cenário de treinamento. O treinamento de aplicação inclui inspeção de linhas de energia e busca e resgate. Veja os detalhes abaixo.

Inspeção de linha de energia

Simule uma inspeção de linha de energia.

Existem dois níveis: Conhecendo o Pilar e Prática de Inspeção.

Busca e resgate

Entenda e pratique o processo de busca neste local florestal e prepare-se para a verdadeira missão SAR.

Só há uma parte: procurar um caminhante perdido na floresta.

Funções adicionais

Mais ações estão disponíveis em alguns cenários específicos ou com aeronaves específicas. Salvo indicação em contrário, as descrições abaixo aplicam-se a todos os módulos.

Alternar pontos de vista

Nos módulos de Voo Livre ou Treinamento de Aplicativo, existem cinco POVs: Drone Follow View, Drone FPV, Pilot FPV, Remote Control View e ³terceira Visão da pessoa. Nos testes, apenas algumas visualizações estão disponíveis para simular os testes reais.

Visualização de acompanhamento do drone

A câmera de vídeo do Flight Simulator fica atrás da aeronave para acompanhar seus movimentos. Os usuários não podem ajustar a direção da câmera de vídeo.

Objeto controlado: Aeronave

Alvo em vista: Aeronave

Mude para este ponto de vista: pressione o botão no canto superior direito do controle remoto ou a tecla C no teclado.

Drone FPV

Drone FPV é o que a câmera da aeronave vê. Imagens em tempo real da câmera da aeronave são exibidas junto com a tela do aplicativo. A tela do aplicativo é quase uma duplicata dos aplicativos DJI, como DJI GO 4. Os usuários podem visualizar a exibição de status na tela, as únicas configurações ajustáveis são as configurações da câmera. Consulte o manual do usuário da aeronave correspondente para obter descrições de exibição do aplicativo.

Objeto controlado: Aeronave

Fonte da visualização: Aeronave

Mude para este ponto de vista: pressione o botão no canto superior direito do controle remoto ou a tecla C no teclado.

Piloto FPV

Piloto FPV é a perspectiva do piloto olhando para a aeronave. É semelhante à perspectiva de operar a aeronave no mundo real.

Objeto controlado: Aeronave

Fonte da visualização: Piloto

Alvo na visualização: Aeronave

Mude para este ponto de vista: pressione o botão no canto superior direito do controle remoto ou a tecla C no teclado.

Visualização de controle remoto

Visualização do controle remoto é a visualização do controle remoto portátil da perspectiva do piloto.

Objeto controlado: Aeronave

Fonte da visualização: Piloto Alvo na

visualização: Controle Remoto

Mude para este ponto de vista: pressione o botão no canto superior direito do controle remoto ou a tecla C no teclado.

Neste POV, o display é o dispositivo móvel com a tela do aplicativo. A tela do aplicativo é quase uma duplicata dos aplicativos DJI, como DJI GO 4. Os usuários podem visualizar a exibição de status na tela, as únicas configurações ajustáveis são as configurações da câmera. Consulte o manual do usuário da aeronave correspondente para obter descrições de exibição do aplicativo.

3terceiro Visualização de pessoa

3terceiro Person View olha para o piloto do 3terceiro perspectiva da pessoa. Objeto controlado: Piloto

Fonte da visualização: The 3terceiro pessoa

Alvo em vista: Piloto

Mude para este ponto de vista: pressione e segure o botão no canto superior direito do controle remoto ou pressione a tecla J no teclado.

Neste POV, o piloto está sendo controlado. Os usuários podem controlar sua posição para simular uma mudança no movimento do piloto na vida real.


| Ação | Comandos do controle remoto | Comandos de teclado |
|-----------|---|---------------------|
| Avançar | Empurre o controle esquerdo para cima | C |
| Para trás | Empurre o controle esquerdo para baixo | S |
| Esquerda | Empurre o controle esquerdo para a esquerda | A |
| Certo | Empurre o controle esquerdo para a direita | D |
| Pular | Botão de gravação de vídeo | Espaço |

Configurações personalizadas

O módulo Free Flight permite aos usuários definir parâmetros personalizados para obter feedback e treinar com mais eficiência. Aqui estão as instruções:

1. Em qualquer nível do módulo Free Flight, pressione o botão C2 no controle remoto ou a tecla Enter no teclado e o menu de configurações personalizadas aparecerá na tela direita.
2. Use o mouse para ajustar os parâmetros de controle, dificuldade e ambiente.
3. Clique em Redefinir para redefinir todos os parâmetros para as configurações padrão. Clique em Salvar para salvar as configurações atuais.

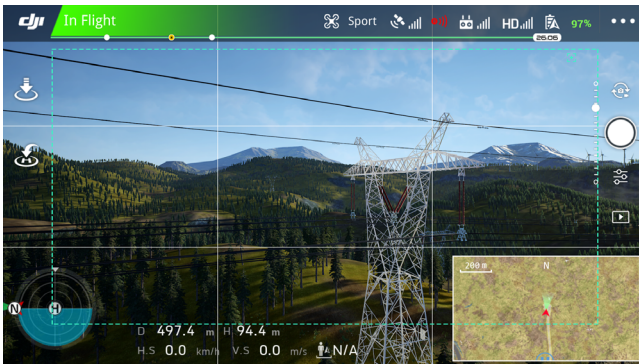
Configurações da câmera

No Drone FPV ou Remote Control View, use o mouse para clicar no menu de  na tela direita do aplicativo para entrar configurações da câmera para mostrar ou ocultar a grade.

Usando a carga útil do Zenmuse Z30

A Zenmuse Z30 possui zoom óptico de 30x e zoom digital de 6x. Ao usar a aeronave Matrice 210 RTK em Drone FPV ou Remote Control View, use o mouse para aumentar o zoom.

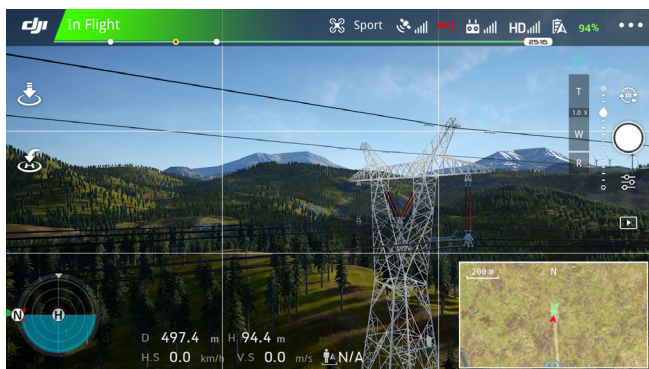
Toque em Zoom



Clique com o botão esquerdo na área pontilhada azul no centro da tela e um ícone aparecerá junto com a imagem ampliada 3x. Clique novamente para ampliar ainda mais. Cada clique amplia 3x. Cliques fora da área pontilhada não aumentarão o zoom.

Se a posição da aeronave for alterada manualmente durante o TapZoom, a imagem voltará à ampliação original.

Zoom manual



Clique no ícone Zoom no canto superior direito para abrir o menu. Clique em T para aumentar o zoom. Clique em W para diminuir o zoom. A ampliação é mostrada na barra T/W. Clique em R para redefinir a ampliação para 1x.

Pausar Missão

Em qualquer módulo, pressione o botão C1 do controle remoto ou a tecla P do teclado para pausar a missão e entrar na tela de Pausa. Selecione uma opção no menu.

Continuar: volte ao nível e continue.

Reiniciar: reinicie o mesmo nível.

Selecionar nível: vá para a página de seleção de nível para selecionar o nível. Retornar ao Menu Principal: volta para a Tela Principal. Galeria, Configurações: O mesmo da tela principal.

Funções da aeronave

Modos de voo

Existem três modos de voo no Flight Simulator: modo P, modo A e modo S. Use o botão Flight Mode no controle remoto ou a tecla V no teclado para alternar entre os modos.

Modo P (Posicionamento): A aeronave usa GNSS ou Vision Positioning System para posicionamento. Ele permite que a aeronave pouse com precisão e freie automaticamente.

Modo A (Atitude): Nem o GNSS nem o Vision Positioning System são usados para posicionamento. A aeronave só consegue manter a atitude. É significativamente mais difícil controlar a aeronave neste modo.

Modo S (Esporte): A aeronave usa GNSS ou Vision Positioning System para posicionamento. Ele permite que a aeronave pouse com precisão e freie automaticamente. A aeronave voa em alta velocidade. Opere com cuidado.

Feedback de colisão

A aeronave irá falhar na simulação ao colidir com objetos como edifícios e árvores. Serão dados dois tipos de feedback: a localização da aeronave será redefinida ou a missão falhará. Os usuários podem continuar

a missão após a redefinição ou reinicie após falhar.

Retorno para casa (RTH)

Existem três tipos de RTH: Smart RTH, Low Battery RTH e Failsafe RTH.

RTH inteligente

Inserir RTH: Pressione e segure o botão RTH no controle remoto ou pressione a tecla O no teclado e confirme para inserir RTH. A aeronave retornará automaticamente ao ponto de decolagem. O controle da aeronave não está disponível durante o RTH.

Cancelar RTH: Pressione o botão RTH no controle remoto ou a tecla O no teclado e confirme para cancelar o RTH. A aeronave pairará no lugar e o usuário recuperará o controle.

RTH de bateria fraca

Digite RTH: Bateria Fraca O RTH é acionado quando a bateria está esgotada a um ponto que pode afetar o retorno seguro da aeronave. A aeronave retornará automaticamente ao ponto de decolagem. O controle da aeronave não está disponível durante o RTH.

Cancelar RTH: Pressione o botão RTH no controle remoto ou a tecla O no teclado e confirme para cancelar o RTH. A aeronave pairará no lugar e o usuário recuperará o controle.

Após cancelar o Low Battery RTH, a aeronave pousará automaticamente quando o nível da bateria cair para 10%.

RTH à prova de falhas

Digite RTH: Failsafe RTH será ativado automaticamente se o sinal do controle remoto for perdido. A aeronave retornará automaticamente ao ponto de decolagem.

Cancelar RTH: Durante o Failsafe RTH, se o sinal perdido do controle remoto for encontrado, pressione o botão RTH no controle remoto ou a tecla O no teclado e confirme para cancelar o RTH. A aeronave pairará no lugar e o usuário recuperará o controle.

Captura de imagem e gravação de vídeo

No Drone FPV ou Remote Control View, use o controle remoto ou teclado para tirar fotos e gravar vídeos. Veja as fotos e vídeos na Galeria na tela principal ou na visualização em pausa.

| Ação | Comandos do controle remoto | Comandos de teclado |
|-----------------------------------|-----------------------------|---------------------|
| Tirar fotografia | Botão do obturador | H |
| Iniciar/parar a gravação de vídeo | Botão de gravação de vídeo | eu |

Limite de altitude de voo

O limite de altitude de voo restringe a altitude da aeronave. A aeronave não poderá subir após atingir a altitude máxima de voo (500 metros). Todos os controles funcionarão normalmente assim que a aeronave retornar a altitudes abaixo do limite.

Interferência de Sinal

Em alguns cenários, haverá interferências aleatórias que poderão afetar a imagem ou os controles. Isso foi projetado para ajudar os usuários a treinar suas habilidades de resposta a emergências. A exibição da imagem pode ficar desfocada ou escurecer completamente. Também pode haver uma latência na latência de controle ou interrupção do sinal.

Mostrar

Minimapa

No Drone Follow View ou Pilot FPV, a miniatura da localização do drone aparecerá como um Minimapa no canto inferior direito da tela. O Minimapa pode ser usado em todos os cenários, exceto no modo Tutoriais no módulo Treinamento de Habilidades e no módulo Entretenimento.

Pressione e segure o botão Obturador no controle remoto ou pressione a tecla M no teclado para abrir ou fechar a exibição do Minimapa. O ponto de decolagem e a trajetória de voo serão mostrados no Minimapa.

Rota de voo

Esta função permite aos usuários ver a rota do voo no ar.

Pressione e segure o botão Gravação de Vídeo no controle remoto ou a tecla Espaço no teclado para mostrar ou ocultar a rota do voo.

Suporte DJI
<http://www.dji.com/support>

Este conteúdo está sujeito a alterações.

Baixe a versão mais recente em
<http://www.dji.com/simulator>

Se você tiver alguma dúvida sobre este documento, entre em contato com a DJI enviando uma mensagem para DocSupport@dji.com.

DJI é uma marca registrada da DJI.
Copyright © 2020 DJI Todos os direitos reservados.